

[回上一頁](#) [列印](#)

**國立高雄科技大學**  
**NATIONAL KAOHSIUNG**  
**UNIVERSITY OF SCIENCE**  
**AND TECHNOLOGY**

**授課大綱 Syllabus**

部別：日間部博士

112學年度第2學期

列印日期：2024/03/01

中文課程名稱：人機介面	英文課程名稱：Human-Machine Interface	授課教師：林伯鴻
開課班級：工管系博班一甲	學分：3.0	授課時數：3.0
合班班級：碩工一甲		實習時數：0.0

<b>1. 中文教學目標(Chinese Teaching objectives)</b>
本課程的教學目標是讓學生瞭解人機介面的理論及方法

<b>2. 英文教學目標(English Teaching objectives)</b>
The primary purpose of this course is for students to understand the theories and methods in human interfaces.

<b>3. 中文教學綱要(Chinese CourseDescription)</b>
本課程是要讓學生瞭解人因工程的概念和方法，相關的主題包括3D顯示、訊號偵測理論及眼動追蹤技術的應用。課程的重點在介紹人因分析與設計相關理論、議題及技術，亦訓練學生閱讀英文期刊論文並英文上台報告，報告後會進行隨堂測驗。

<b>4. 英文教學綱要(English CourseDescription)</b>
The primary purpose of this course is for students to understand the concepts and methods in Ergonomics/Human Factors Engineering, such as 3D game interfaces, Head-Mounted display (HMD) interfaces, aviation interfaces, and human error issues. The emphasis will be on the Ergonomic theories, issues and techniques for the improvement in human performance from the perspectives of experimental design and analysis. In the course, students will be trained to read English journal papers and give presentations in English. After that, they will have the exam during the course in English.

<b>5. 中文核心能力</b>		
	核心能力名稱	核心能力百分比
1	基礎工業工程能力	20%
2	溝通協調與系統管理能力	10%
3	基礎管理能力	10%
4	企業電子化能力	5%
5	製造管理能力	15%
6	工程管理能力	15%
7	統計制程管理能力	20%
8	流通管理能力	5%

<b>6. 英文核心能力</b>		
	核心能力名稱	核心能力百分比
1	Basic competence in industrial engineering	20%

2	Communication, coordination and system management skills	10%
3	Basic Management skills	10%
4	Skill in E-business	5%
5	Production management skill	15%
6	Construction management skill	15%
7	statistics, process management skill	20%
8	Logistics Management skills	5%

**7. 教科書**

中文書名：Related journal papers 英文書名：

中文作者： 英文作者：

1 中文出版社： 英文出版社：

出版日期：年 月 備註：

**8. 參考書**

中文書名：Related journal papers 英文書名：

中文作者： 英文作者：

1 中文出版社： 英文出版社：

出版日期：年 月 備註：

**9. 教學進度表**

週次或項目 Week or Items	中文授課內容 Chinese Course Content	英文授課內容 English Course Content	分配節次 Assigned Classes	備註 Note
1	人機介面課程簡介、課堂分組	Introduction and grouping		
2	228放假一天	228 vacation		
3	人為失誤議題介紹(I)	Topics in human error (I)		
4	人為失誤議題介紹(II)	Topics in human error (II)		
5	飛航安全議題介紹(I)	Topics in aviation safety (I)		
6	飛航安全議題介紹(II)	Topics in aviation safety (II)		
7	4/3彈性放假	4/3 vacation		
8	頭戴式顯示器議題介紹(I)	Topics in HMD (I)		

9	頭戴式顯示器議題介紹(II)	Topics in HMD (II)
10	演講(I)	Invited speech (I)
11	頭戴式顯示器議題介紹(III)	Topics in HMD (III)
12	遊戲介面議題介紹(I)	Topics in game interface (I)
13	遊戲介面議題介紹(II)	Topics in game interface (II)
14	遊戲介面議題介紹(III)	Topics in game interface (III)
15	演講(II)	演講(II)
16	肌肉骨骼議題介紹(I)	Topics in musculoskeletal disorders (I)
17	肌肉骨骼議題介紹(II)	Topics in musculoskeletal disorders (II)
18	肌肉骨骼議題介紹(III)	Topics in musculoskeletal disorders(III)

#### 10. 中文成績評定(Chinese Evaluation method )

1. 上台報告 (40%) 2. 課堂評量 (45%) 3. 課堂參與 (15%)

#### 11. 英文成績評定(English Evaluation method )

1. Group presentation (40%) 2. Course exam (45%) 3. Class performance and attendance (15%)

#### 12. 中文課堂要求(Chinese Classroom requirements )

請同學準時上課

#### 13. 英文課堂要求(English Classroom requirements )

Please come to class on time

#### 14. 本課程與SDGs相關項目(This course is relevant to these of SDGs as following\_)

3. 良好健康和福祉(Good Health and Well Being);4. 優質教育(Quality Education);9. 產業創新與基礎設施(Industry Innovation and Infrastructure);

**「遵守智慧財產權」；「不得非法影印」！**